

---

# Projet : Magasin de Rouleaux

## Séquence 4 - Intégration

### 1 CRÉATION DU PROJET

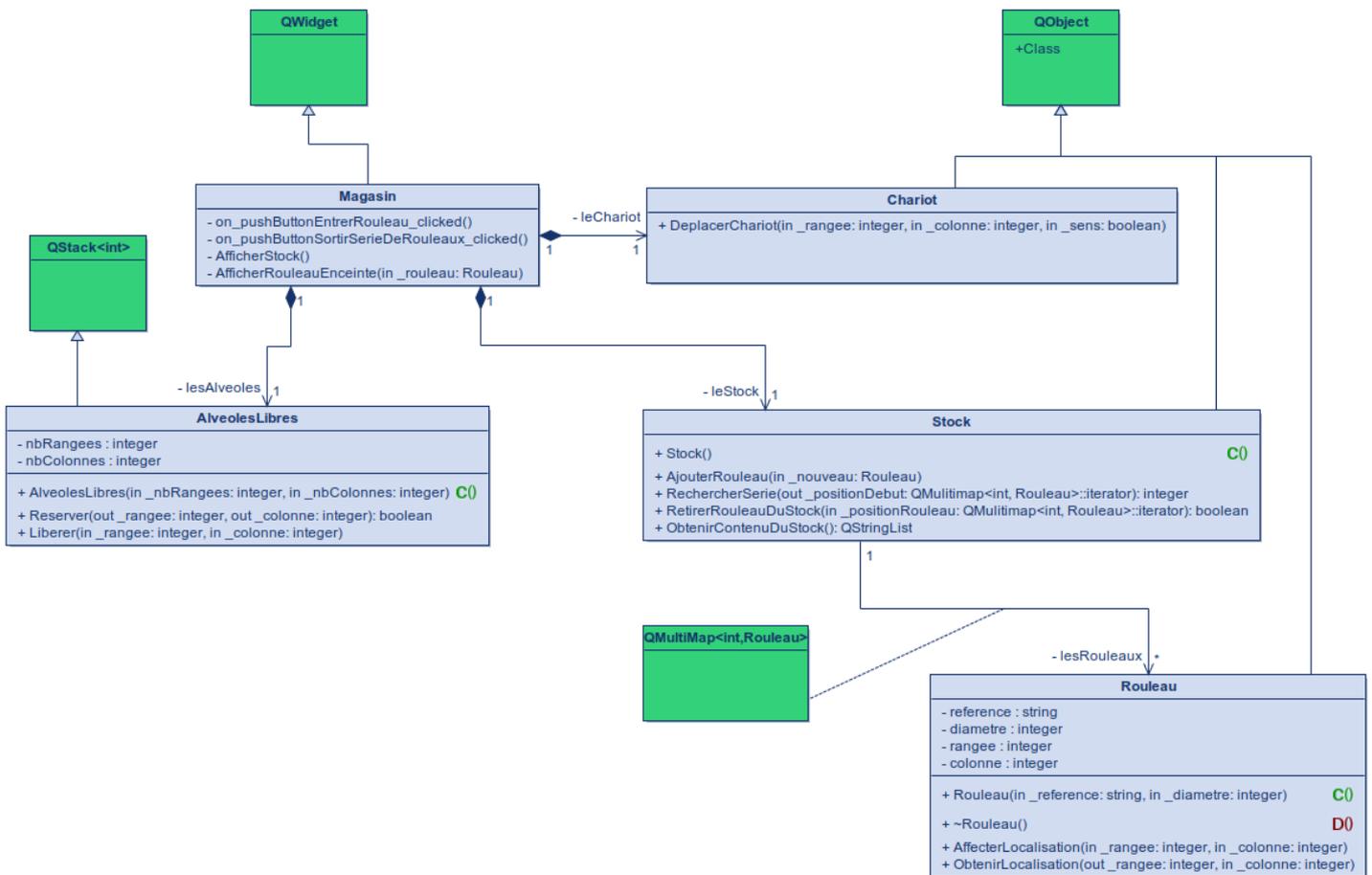
---

- Réalisez une application graphique QT nommée **MagasinDeRouleaux** sous la forme d'un **QWidget** comme le montre la figure ci-dessous.

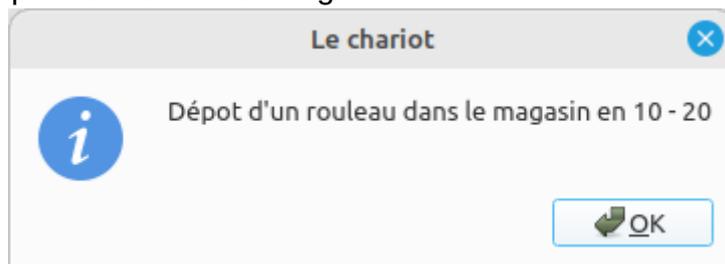


- Ajoutez à votre projet les classes **AlveolesLibres**, **Stock** et **Rouleau**. Vérifiez que les héritages notamment avec la classe **QObject** soit bien réalisées pour une meilleure gestion de la mémoire.
- Créez le squelette de la classe **Chariot**.
- Codez les différentes compositions comme le montre le diagramme de classes.
- Réalisez le codage des méthodes de la classe du magasin en vous inspirant du code réalisé dans les programmes précédents.
  - La méthode **AfficherStock()** affiche l'état complet du stock
  - La méthode **AfficherRouleauEnceinte()** ajoute dans la `listWidget` des rouleaux dans l'enceinte.

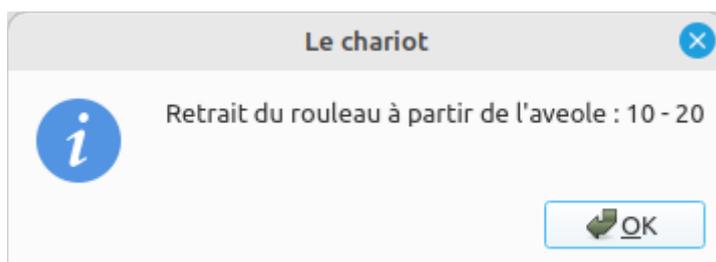
## Diagramme de classes :



- Codez la méthode **DeplacerChariot()** pour obtenir le résultat suivant :
  - Déplacement vers le magasin :



- Déplacement vers l'enceinte :



- **Question subsidiaire** : Remplacez le QListWidget représentant le magasin par un QTableWidgetItem et positionnez les rouleaux en fonction de la rangée et de la colonne où ils sont affectés.