



À l'issue du projet, l'équipe d'étudiants remet au centre d'examen un dossier technique unique représentatif de l'ensemble du projet. Ce dossier comprend une partie commune à tous les membres de l'équipe (10 pages maximum) et la partie personnelle (20 pages maximum par étudiant) traitée par chacun d'entre eux et reprenant les activités individuelles de chaque étudiant pour mener à bien le projet.

Partie commune (Travail d'équipe)

1. Contexte et objectifs du projet

- **Description du contexte :**
 - Environnement métier dans lequel s'inscrit le système développé.
- **Problématiques à résoudre :**
 - Problèmes identifiés à l'origine du projet.
 - Objectifs attendus (fonctionnels, techniques, ergonomiques, etc.).

2. Représentation globale du système

- **Synoptique général du système :**
 - Diagramme illustrant les composantes principales du système.
 - Relations entre les modules fonctionnels (logiciels, matériels).
 - Description des capteurs/actionneurs si le projet en comporte.

3. Analyse fonctionnelle et des processus métiers

- **Cartographie des processus métiers :**
 - Diagrammes BPMN des processus principaux.
 - Identification des acteurs (internes/externes).
 - Description des étapes clés de chaque processus.

4. Cas d'utilisation et fonctionnalités du système

- **Diagramme des cas d'utilisation (UML) :**
 - Présentation synthétique des interactions utilisateur-système.
 - Courte description de chaque cas.

5. Architecture de déploiement

- **Diagramme de déploiement (UML) :**
 - Vue d'ensemble des composants matériels/logiciels.
 - Positionnement des interfaces, capteurs, bases de données, utilisateurs, etc.

6. Planification et gestion du projet

- **Planification prévisionnelle :**
 - Diagramme de Gantt des tâches principales.
 - Répartition du travail entre les membres.
 - Identification des jalons (livrables, tests, démos...).

Partie individuelle (Travail personnel)

1. Analyse détaillée

- **Cas d'utilisation pris en charge :**
 - Description textuelle précise.
 - Maquette ou prototype de l'interface utilisateur (IHM).
 - Diagramme de séquence (hors technologie) montrant les interactions.

2. Conception

- **Choix technologiques :**
 - Langages, frameworks, bibliothèques, outils utilisés.
 - Justification des choix en lien avec le besoin.
- **Composants partagés utilisés :**
 - Base de données (modèle relationnel).
 - API, protocoles d'échange avec les autres membres de l'équipe.
- **Modélisation UML (avec technologie) :**
 - Diagrammes de séquence intégrant les composants réels (BDD, API, objets métier).
 - Diagramme de classes de la partie développée.
- **Points de conception ou de codage particuliers :**
 - Explication de certaines implémentations complexes ou originales.
 - **NB :** Ne pas insérer de code source, seulement expliquer les logiques et choix.

3. Tests et validation

- **Tests unitaires réalisés :**
 - Fiches de tests (préconditions, actions, résultats attendus).
 - Compte-rendu et interprétation des résultats.
 - Correction des éventuelles anomalies détectées.

4. Conclusion

- **Bilan sur la planification personnelle :**
 - Ce qui a été réalisé par rapport au planning initial.
 - Éventuels retards ou réajustements et leur cause.
- **Apport personnel du projet :**
 - Compétences acquises.
 - Difficultés rencontrées et solutions apportées.
 - Perspectives d'amélioration.