

## 1. Point d'entrée :

La description des cas d'utilisation.

## 2. Travail à effectuer :

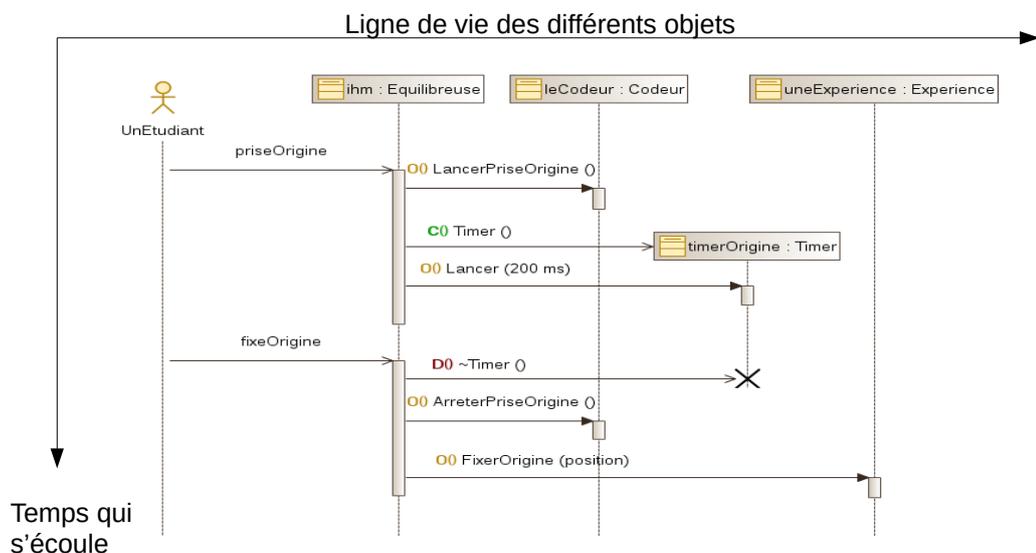
### 2.1. Diagramme de séquence

Rappel :

Le diagramme de séquence décrit les sollicitations des acteurs envers les objets du modèle ainsi que les interactions entre ces objets. Il représente un point de vue temporel dans le cadre d'un scénario établi lors de la description des cas d'utilisation particuliers.

- L'aspect temporel est représenté par la verticalité : le temps s'écoule de haut en bas.
- Les lignes de vie des objets donnent la dimension horizontale du diagramme.
- Pour chaque objet, on précise le nom de la classe et le nom de l'instance. Les rectangles sur les lignes de vie représentent les méthodes appelées.
- L'acteur sollicite le système uniquement avec des messages asynchrones (par exemple, appui sur un bouton, réception d'une trame).

Nom du cas d'utilisation	
Pre-conditions :	
Post-conditions :	
Scénario principal :	
Alternatives :	

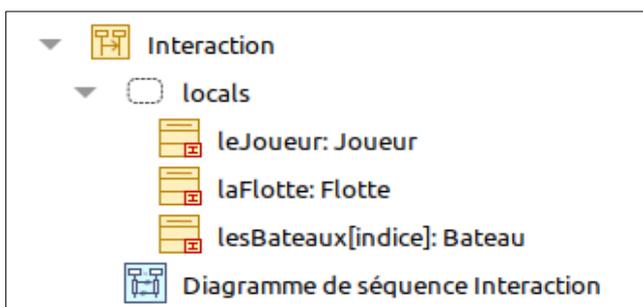


## 2.2. Méthode de travail

Pour construire un diagramme de séquence sous Modelio :

1. Créer les classes correspondantes dans le modèle, avec leurs attributs connus et méthodes.
2. Glisser les méthodes sur le diagramme de séquence pour nommer les messages synchrones.
3. Ajouter les arguments connus ainsi que les paramètres de retour, si nécessaire.

Exemple :



Lors de la construction de plusieurs diagrammes de séquence, veillez à utiliser les mêmes instances d'objets pour garantir la cohérence globale du modèle.

Généralement, une classe principale, souvent celle qui gère l'interface homme-machine (IHM), sert de point de départ pour l'appel des méthodes des autres classes.

**Conseil** : Le diagramme de séquence doit refléter fidèlement la description du scénario principal et des éventuelles alternatives présentées dans les cas d'utilisation. Utilisez un vocabulaire précis et identique à celui employé dans la description initiale pour faciliter l'analyse et l'implémentation.